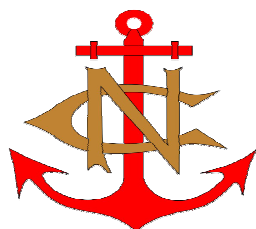




Clube Naval Charitas

INSTRUÇÕES DE REGATA



Regata Seis Horas do Charitas (Dingue e Laser) 13 de outubro de 2018

1. REGRAS:

- 1.1. A regata será regida pelas regras definidas nas Regras de Regata a Vela (RRV) 2017/2020.
- 1.2. Regras das classes convidadas
- 1.3. As informações da IR se sobrepõem ao AR

2. AVISO AOS COMPETIDORES:

- 2.1 Avisos aos competidores serão afixados no Quadro Oficial de Avisos do evento, localizado próximo a secretaria náutica.

3. ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

- 3.1 Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada até 2 (duas) horas antes do início da sinalização para a 1ª regata a qual se aplica, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 20:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

4. SINALIZAÇÃO EM TERRA:

- 4.1. Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado junto a rampa.
- 4.2. Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de "1 minuto" para "não antes de 30 minutos".

5. PROGRAMA:

- 5.1. Programação será conforme a seguir:

Data	Horário	Atividade
13/10/2018	09:00	Término das inscrições
	09:15	Reunião Comandantes
	10:00	Regata
	17:30	Churrasco de Premiação



Clube Naval Charitas

INSTRUÇÃO DE REGATA

5.2. O horário programado para o sinal de atenção da regata é às 10h

5.3. O horário limite de sinalização de partida de regatas será às 11h.

6. BANDEIRAS DE CLASSE:

As bandeiras das classes serão

Classes:	Bandeiras (Grupos):
Dingue	Símbolo da Classe com fundo branco
Laser (Std, 4,7 e R)	Símbolo da Classe Laser com fundo branco

7. ÁREA DE REGATA:

7.1. As Áreas de Regatas serão na Enseada de São Francisco.

8. PERCURSOS:

8.1. Primeira Volta:

- Partida - Nas proximidades do Pier 04 , entre CR e bóia;
- Montar boia Inflável Próxima a Ilha dos Carecas, deixando-a por BB;
- Montar boia inflável no meio da Enseada de São Francisco, deixando-a por BB;
- Montar boia de largada nas proximidades do Pier 04, deixando-a por BB;
- Efetuar troca de tripulação na Praia do Clube Naval Charitas, em frente ao Bar as Praia

Volta seguintes após a 1ª troca de Tripulação:

- Montar boia Inflável Próxima a Ilha dos Carecas, deixando-a por BB;
- Montar bóia inflável no meio da Enseada de São Francisco, deixando-a por BB;
- Montar bóia de largada nas proximidades do Pier 04, deixando-a por BB;
- Efetuar troca de tripulação na Praia do Clube Naval Charitas, em frente ao Bar as Praia
- Chegada no alinhamento entre bandeiras laranjas na prainha do Bar da Praia

8.2 É obrigatória a troca da tripulação a cada passagem na Praia. Nenhum tripulante ou tripulação poderá dar duas voltas consecutivas.

9. MARCAS DE PERCURSO:

9.1.As marcas de percurso, serão boias infláveis de cor amarela.

9.2.As marcas de partida serão a embarcação da CR com a bandeira de cor laranja do lado de boreste e uma boia inflável laranja lado de bombordo da linha.

9.3.As marcas de chegada serão, mastros com bandeiras laranjas em terra e a embarcação da CR com a bandeira de cor laranja na outra extremidade.

10. PARTIDA:

10.1.As partidas serão dadas de acordo com a Regra 26 das Regras de Regatas;

10.2.A linha de partida será entre o mastro desfraldando bandeira de CR de cor laranja sobre a embarcação da CR na extremidade de boreste e uma marca na linha de partida na extremidade de bombordo (boia inflável de cor laranja);

10.3.A CR içará a bandeira laranja cinco minutos antes do sinal de atenção;

10.4 Haverá apenas uma largada para todas as classes

10.5.Um barco que partir depois de decorridos 10 (dez) minutos após seu do sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4;



Clube Naval Charitas

INSTRUÇÃO DE REGATA

10.6.O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

11. ALTERAÇÃO DE PERCURSO APÓS A PARTIDA:

11.1 Não haverá alteração do percurso

12. CHEGADA:

12.1.A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada na Churrasqueira 02 (dois) na extremidade de boreste da linha e o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no Barco da CR na extremidade de bombordo.

12.2.O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando motor.

13. LIMITES DE TEMPO:

13.1. Os barcos que não chegarem até 06 horas e 45 minutos após a largada serão considerados DNF. Isto muda a regra 35 e A4.1.

14. PROTESTOS:

14.1.Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues por escrito no prazo de até 30 (trinta minutos) após a chegada do ultimo barco;

14.2.O júri dará audiência aos protestos na ordem aproximada de entrega, e com início tão logo que possível;

14.3.Os protestantes e os protestados terão os numerais expostos no quadro oficial de avisos, bem como o local e horário do início das audiências, até 30 (trinta) minutos após expirar o prazo de entrega dos mesmos.

15. MEDIDA DE SEGURANÇA:

15.1 Um barco que se retira de uma regata deve notificar a comissão de regata, tão logo quanto possível

16. SUBSTITUIÇÃO DE TRIPULANTE OU EQUIPAMENTO:

16.1 Não será permitida substituição de competidores sem autorização da CR

17. PRÊMIOS:

17.1. Será oferecida premiação aos 5 (cinco) primeiros colocados de cada Classe na classificação geral.

18. DIREITOS DE USO DE IMAGEM:

18.1. Em participando dessa regata, qualquer velejador garante à organização e seus representantes designados por ela e seus patrocinadores a fazer uso de qualquer imagem, foto ou entrevista feita durante o período da competição, por período indeterminado, livres de quaisquer custos.

19. ISENÇÃO E RESPONSABILIDADE:

Os competidores participam da regata a seu próprio risco e responsabilidade. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A autoridade organizadora e indivíduos envolvidos com a organização das regatas, não aceitarão qualquer responsabilidade por perdas e danos materiais, físicos ou morte, que possam ocorrer a pessoas ou propriedades relacionadas diretamente com a série de regatas, tanto em terra quanto a bordo, como consequência da participação no evento.